



OSBO

Oostelijke Schaakbond

OSBO

JEUGD CLUB COMPETITIE REGLEMENT

Januari 2016

Artikel 1. Algemene bepalingen

De leiding van de jeugdclubcompetitie (JCC) ligt bij de door het bestuur van de OSBO aan te wijzen jeugdcompetitie leider (JCL). Hij of zij is belast met de uitvoering en handhaving van dit reglement en beslist in alle geschillen en onvoorziene gevallen.

Tegen een door de JCL op grond van artikel 1 genomen schriftelijke beslissing kan (kunnen) de belanghebbende vereniging(en) een protest indienen bij het bestuur van de OSBO. Dit protest moet schriftelijk, met redenen omkleed, binnen 14 dagen nadat de beslissing van de jeugdcompetitie leider de vereniging(en) heeft bereikt, worden ingediend. Gelijktijdig met het indienen van een protest, dient een jaarlijks door het bestuur vast te stellen bedrag te worden overgemaakt naar de OSBO-penningmeester. Bij toekenning van het protest wordt het bedrag geretourneerd. Afschriften van het protest dienen gelijktijdig aan de jeugdcompetitie leider en aan de betrokken verenigingen gestuurd te worden. Het bestuur van de OSBO stelt het protest zo spoedig mogelijk in handen van de Commissie van Beroep.

Artikel 2. De competitie-indeling

1. De jeugdclubcompetitie kent drie leeftijdscategorieën, die ieder seizoen elk een onafhankelijke competitie afwickelen. Deze categorieën zijn:
C: tot 14 jaar; D: tot 12 jaar; E: tot 10 jaar.
In de jaarlijkse OSBO-JCC-gids zullen voor de duidelijkheid geboortejaren aangegeven staan.
2. Een jeugdteam bestaat uit 4 spelers.
3. Jaarlijks op een door (de JCL) vast te stellen datum, dienen de verenigingen aan de jeugdcompetitie leider een opgave te verstrekken van het aantal teams per categorie, dat in het nieuwe seizoen gaat deelnemen. Opgaven gedaan na die datum worden niet meegenomen in de competitieindeling. De verenigingen die meespelen in de JCC, dienen uiterlijk op de woensdag voor de speeldatum de opstelling van hun team(s) aan de JCL toe te sturen.
4. De jeugdcompetitie leider bepaalt in overleg met de jeugdcommissie voor elke categorie en klasse:
 - 4.1. het speeltempo
 - 4.2. de competitievorm
5. De uiteindelijke competitie-indeling (voorronden, topklassen, etc.) wordt gepubliceerd in de jeugdclubcompetitiegids, die door de JCL wordt gemaakt en aan alle betrokken verenigingen verstrekt.
6. Spelers die deelnemen aan de Jeugdclubcompetitie dienen lid te zijn van de KNSB Spelers die nog geen lid zijn en toch deel willen nemen aan de competitie moeten via OLA worden aangemeld. Een afschrift van deze aanmelding moet aan de JCL worden toegestuurd. Dit dient uiterlijk op de woensdag voor de speeldag te gebeuren.
7. De JCC-leider benadert verenigingen voor het organiseren van de wedstrijden, die bij voorkeur om 13.00 uur beginnen.
8. De vergoeding voor het organiseren van een Jeugdclubcompetitie-wedstrijd wordt jaarlijks door het OSBO-bestuur vastgesteld.

Artikel 3. De wedstrijden

1. Gespeeld wordt volgens de spelregels van de wereldschaakbond (FIDE) in de officiële Nederlandse vertaling, uitgegeven door de KNSB, laatste uitgave, tenzij dit reglement anders bepaalt.
 - 1.1. De aanhangsels B (Snelschaak) en C (Notatie) gelden niet.
 - 1.2. Voor Aanhangsel A (Rapidschaak) is artikel A4 van toepassing.
 - 1.2.1. Bij artikel A4.b wordt pas de 3^e onreglementaire zet van dezelfde speler bestraft met het verloren verklaren van de partij. De arbiter is niet verplicht in te grijpen.
 - 1.2.2. Artikel A4.d geldt niet.
 - 1.3. Aanhangsel G (Versneld beëindigen) is van toepassing m.u.v. art G4
 - 1.4. In de categorieën C, D en E hoeft niet genoteerd te worden.

NB: Genoemde (relevante) aanhangsels zijn achter dit reglement bijgevoegd.

2. Opkomen bij wedstrijden.

- 2.1. Een team wordt geacht niet te zijn opgekomen wanneer minder dan drie spelers binnen een uur na het vastgestelde aanvangstijdstip van de speeldag aan het bord zijn verschenen.
- 2.2. Een team kan van de lopende competitie worden uitgesloten als het team niet voor een vastgestelde speeldag is komen opdagen zonder geldige en van tevoren bekend gemaakte redenen.
- 2.3. Indien een team van verdere deelneming wordt uitgesloten, dan worden de wedstrijden van dit team geannuleerd.

3. Punten.

- 3.1. Voor een gewonnen partij wordt aan de winnaar 1 bordpunt toegekend; voor een remisepartij krijgt elke speler een half bordpunt.
- 3.2. Aan het team dat in een wedstrijd de meeste bordpunten heeft behaald, worden 2 matchpunten toegekend; voor het behalen van een gelijk aantal bordpunten wordt aan beide teams 1 matchpunt toegekend.

4. De gastheer is verplicht om te zorgen voor:

- een wedstrijdleader;
- een exemplaar van de spelregels en van dit reglement in de speelzaal;
- het gebruiken van de wedstrijdformulieren van de OSBO-jeugdcompetitie;
- het spelen met wedstrijdklokken;
- het op het juiste tijdstip aanvangen van de wedstrijden;
- het binnen 24 uur na afloop van de wedstrijden verstrekken van alle wedstrijdformulieren aan de door het bestuur van de OSBO aangewezen functionaris.

5. De vereniging is verplicht om te zorgen voor:

- Een aanwezige volwassen teamleader in de speelzaal bij de categorieën C, D

- en E.
 - Het correct invullen van de wedstrijdformulieren: per wedstrijd voor- en achternamen van de spelers, KNSB-nummer, uitslagen en ondertekening voor akkoord.
6. Indien de teamleider of een speler van een team het niet eens is met de beslissing van de wedstrijdleider, kan hij daartegen bezwaar maken bij de jeugdcompetitieleider. Dit dient vermeld te worden op het wedstrijdformulier
7. Het spelen.
- 7.1. Voor zowel de voorronde als de topklasse geldt dat spelers worden geacht in volgorde van speelsterkte plaats te nemen achter de borden. Hierbij is de OSBO- jeugdrating bepalend. Hierop gelden de volgende uitzonderingen:
- a. Spelers met een onderling verschil in OSBO-rating van maximaal 100 punten;
 - b. Spelers met een OSBO-rating van minder dan 400 punten;
 - c. Spelers jonger dan 7 jaar;
 - d. Het is daarnaast mogelijk af te wijken van artikel 7.1, indien de vereniging samen met het doorgeven van de opstelling duidelijk aangeeft waarom de spelers, ondanks hun OSBO-jeugdrating, wel degelijk in volgorde van sterkte opgesteld zijn; hierbij valt bijv. te denken aan de interne stand van de jeugdcompetitie.
- 7.2. Wanneer een team niet compleet is, bepaalt de wedstrijdleider of competitieleider welk bord komt te vervallen. Hierbij kijkt hij of zij naar de gemiddelde rating per bord van de overige teams en bepaalt dan op basis van de ratings van de spelers van het incomplete team welk bord redelijkerwijs afvalt.
- 7.3. Tijdens de wedstrijd heeft de teamleider het recht zijn spelers zonder commentaar tot remise of doorspelen te adviseren in verband met de stand van de wedstrijd, onverminderd het recht van de speler hierover zelf te beslissen. Indien een speler de partij opgeeft of remise aanvaardt, dan is deze beslissing onherroepelijk.
8. Eindrangschikking.
- 8.1. De eindrangschikking wordt achtereenvolgens bepaald op:
- 1) Matchpunten
 - 2) Bordpunten
 - 3) Onderling resultaat
- Alleen indien van belang voor het bepalen van de kampioen, promotie/degradatie of plaatsing voor de KNSB-JCC:
- 4) Beslissingswedstrijd van 5 minuten + 3 seconden per zet
 - 5) Weerstandspunten
 - 6) Sonneborn-Berger score
 - 7) Loting
- 8.2. De kampioen van een categorie heeft het recht te worden ingeschreven voor

de volgende jeugdclubcompetitie van de KNSB. Maakt een kampioen geen gebruik van dit recht, dan gaat dit over op de eerstvolgende in de eindrangschikking van de desbetreffende categorie. Dit geldt ook in geval van extra plaatsen in de volgende jeugdclubcompetitie van de KNSB.

Artikel 4. Speelgerechtigheid (bord/matchpunten bij overtreding)

1. Een lid mag in een seizoen slechts uitkomen voor één vereniging (behoudens vooraf gegeven dispensatie van het OSBO-bestuur).
2. Spelers kunnen binnen 1 categorie op 1 speeldag slechts uitkomen in 1 team.
3. Wanneer een daartoe niet-gerechtigde speler in een jeugdteam een competitiewedstrijd meespeelt, wordt de betreffende partij gewonnen verklaard voor de tegenstander. Bovendien wordt het jeugdteam, waarin de niet-gerechtigde speler heeft meegespeeld, in de competitie stand bestraft met het verlies van een half bordpunt.

Artikel 5. Mobiele telefoons

1. Het is voor de spelers verboden mobieltjes en/of andere elektronische communicatiemiddelen bij zich te hebben in de speelzaal. De mobieltjes e.d. worden voor het betreden van de speelzaal uitgezet en ingeleverd bij de eigen teamleider.

Artikel 6. Slotbepaling

1. Met dit reglement vervallen alle voorgaande jeugdcompetitiereglementen.
2. Aldus vastgesteld door de jeugdcompetitie leider na overleg met de jeugdcommissie en het OSBO-bestuur en bekrachtigd door de Algemene Leden Vergadering van 26 november 2014.

Bijlagen

A. Regels voor Rapidschaak

A1 Bij 'rapidschaak' moeten alle zetten worden voltooid binnen een vastgestelde tijd van meer dan tien minuten maar minder dan zestig minuten per speler; of de toegekende tijd vermeerderd met zestigmaal de toegevoegde tijd per zet is meer dan tien minuten, maar minder dan zestig minuten per speler.

A2 Spelers behoeven hun zetten niet op te schrijven.

A3 De *Wedstrijdregels* zijn van toepassing als:

- a. één arbiter toezicht heeft op maximaal drie partijen en
- b. elke partij genoteerd wordt door de arbiter of zijn assistent en, zo mogelijk, met behulp van elektronische hulpmiddelen wordt vastgelegd.

A4 Als artikel A3 niet van toepassing is:

- a. Zodra beide spelers vanuit de beginopstelling tien zetten hebben voltooid:

- 1) kan geen correctie worden toegepast op de instelling van de schaakklok, tenzij het niet corrigeren een negatief effect heeft op het wedstrijdschema.

- 2) kan er geen claim meer ingediend worden met betrekking tot een onjuiste beginopstelling of een verkeerd geplaatst schaakbord. In het geval van verkeerde plaatsing van de koning is rokeren niet toegestaan. In het geval van verkeerde plaatsing van een toren is rokeren met deze toren niet toegestaan.

- b. Een onreglementaire zet is voltooid zodra de speler zijn klok heeft ingedrukt. Als de arbiter dit waarneemt moet hij de partij voor de overtredende speler verloren verklaren, vooropgesteld dat de tegenstander nog niet zijn volgende zet gedaan heeft. Als de arbiter niet ingrijpt, mag de tegenstander winst claimen, vooropgesteld dat de tegenstander nog niet zijn volgende zet gedaan heeft.

Echter, de partij is remise als de stelling zodanig is dat de tegenstander de koning van de speler nooit mat kan zetten, door welke reeks van reglementaire zetten dan ook. Als de tegenstander geen winst claimt en de arbiter niet ingrijpt, blijft de onreglementaire zet gehandhaafd en de partij wordt voortgezet. Als de tegenstander een onreglementaire zet heeft beantwoord kan deze niet meer worden gecorrigeerd, tenzij de spelers dit besluiten zonder tussenkomst van de arbiter.

- c. Om de winst na tijdsoverschrijding te claimen moet betrokkene de schaakklok stilzetten en de arbiter hiervan in kennis stellen. De claim wordt slechts toegewezen als de vlag van degene die claimde niet en die van zijn tegenstander wel is gevallen na het stilzetten van de schaakklok. Echter, de partij is remise als de stelling zodanig is dat de speler de koning van de tegenstander nooit mat kan zetten, door welke reeks van reglementaire zetten dan ook.

- d. Als de arbiter waarneemt dat beide koningen schaak staan of dat er een pion op de verste rij van zijn uitgangspositie staat, dan moet de arbiter wachten tot de volgende zet is voltooid. Daarna, als de onreglementaire stelling nog steeds op het bord staat, moet hij de partij remise verklaren.

A5 Het Wedstrijdreglement moet omschrijven of artikel A3 of artikel A4 geldt voor de hele wedstrijd.

B. Regels voor Snelschaak

B1 Bij 'snelschaak' moeten alle zetten worden voltooid binnen een vastgestelde tijd van tien minuten of minder per speler; of de toegekende tijd vermeerderd met zestigmaal de toegevoegde tijd per zet is tien minuten of minder per speler.

B2 De straffen genoemd in de artikelen 7 en 9 van de *Wedstrijdregels* zijn één in plaats van twee minuten.

B3 De *Wedstrijdregels* zijn van toepassing als:

- a. één arbiter toezicht heeft op één partij en
- b. elke partij genoteerd wordt door de arbiter of zijn assistent en, zo mogelijk, met behulp van elektronische hulpmiddelen wordt vastgelegd.

B4 Als B3 niet van toepassing is dan worden de partijen gespeeld volgens de *Regels voor Rapidschaak* zoals vermeld in artikel A4, mede met inachtneming van A2.

B5 Het wedstrijdreglement moet omschrijven of artikel B3 of artikel B4 geldt voor de gehele wedstrijd.

G. Versneld beëindigen

G1 'Versneld beëindigen' betreft de periode van een partij waarin alle resterende zetten moeten worden voltooid in een beperkte tijd.

G2 Voor aanvang van een wedstrijd moet aangekondigd worden of dit aanhangsel van kracht is of niet en of artikel G4 dan wel G5 wordt toegepast.

G3 Dit aanhangsel kan alleen van kracht zijn op partijen die vallen onder de normale regels of onder de *Regels voor Rapidschaak* zonder toegevoegde tijd per zet en niet op partijen onder de *Regels voor Snelschaak*.

G4 Als de aan zet zijnde speler minder dan twee minuten op zijn klok over heeft, dan mag hij, zo mogelijk, verzoeken om over te gaan op een niet-opsparende of wel-opsparende tijdsinstelling met 5 extra seconden per zet voor beide spelers. Dit is ook een remiseaanbod/-voorstel. Als dit remisevoorstel wordt afgewezen en de arbiter gaat akkoord met het eerder genoemde verzoek dan moet die extra tijd op de schaakklok worden ingesteld. De tegenstander krijgt 2 minuten extra tijd en de partij wordt voortgezet.

G5 Als artikel G4 niet van kracht is en de aan zet zijnde speler minder dan twee minuten op zijn klok over heeft, dan mag hij remise claimen voor zijn vlag valt. Hij moet de arbiter waarschuwen en mag de schaakklok stilzetten (zie artikel 6.12b). Hij mag claimen dat het niet mogelijk is dat zijn tegenstander op een normale manier kan winnen en/of dat zijn tegenstander geen poging doet de partij op een normale manier te winnen.

a. Als de arbiter er mee instemt dat de tegenstander geen poging doet de partij op een normale manier te winnen, of dat het niet mogelijk is om op een normale manier te winnen, dan moet hij de partij remise verklaren. Anders moet hij zijn beslissing uitstellen of de claim afwijzen.

b. Als de arbiter zijn beslissing uitstelt, dan kan aan de tegenstander twee minuten extra bedenktijd worden toegekend en moet de partij worden voortgezet, indien mogelijk in aanwezigheid van een arbiter. De arbiter moet de definitieve uitslag later in de partij meedelen of zo snel mogelijk nadat er een vlag is gevallen. Hij moet de partij remise verklaren als hij ermee instemt dat het niet mogelijk is de slotstelling op een normale manier te winnen, of dat de tegenstander niet voldoende geprobeerd heeft op een normale manier te winnen.

c. Als de arbiter de claim heeft afgewezen dan moet aan de tegenstander twee minuten extra bedenktijd toegekend worden.

G6 Het volgende is van kracht voor een wedstrijd buiten aanwezigheid van een arbiter

a. Een speler mag remise claimen als hij minder dan twee minuten op zijn klok over heeft en voordat zijn vlag is gevallen. Dit beëindigt de partij.

Hij mag claimen op basis van het feit

1. dat zijn tegenstander niet op een normale wijze kan winnen, en/of
2. dat zijn tegenstander geen poging doet om op een normale wijze te winnen.

In (1) moet de speler de eindstelling opschrijven en zijn tegenstander moet dit verifiëren.

In (2) moet de speler de eindstelling opschrijven en een volledig bijgewerkt notatieformulier overleggen. De tegenstander moet het notatieformulier en de eindstelling verifiëren.

b. De claim moet worden voorgelegd aan de toegewezen arbiter.